



Lapphunds-CUP

Reviderad 2025-11-24

Bakgrund - Syfte och mål

Svenska Lapphundklubben (SLK) har inför regelrevideringen 2025 diskuterat vad själva syftet med Lapphunds-CUP är och kommit fram till att det är en trevlig aktivitet som sporrar både nybörjare och mer rutinerade att vilja och våga delta.

Villkor för deltagande

- Föraren måste vara medlem i SLK.
- Hunden måste vara en registrerad svensk lapphund, finsk lapphund eller lapsk vallhund.
- För rallylydnad och lydnad ska hunden vara över 10 månader.
- För agility ska hunden vara över 12 månader.

Tävlingsgrenar

- Rallylydnad
- Agility
- Lydnad

I samtliga grenar finns, utöver ordinarie CUP-klass, även möjlighet att starta i en intro-klass.

- Ekipage och deltagande
- Ett ekipage består av en hund och en förare.
- En förare kan delta med flera hundar.
- Varje ekipage kan välja att delta i flera grenar.
- Varje ekipage får endast starta en gång i respektive gren.

Individuell klass

Ett ekipage tävlar mot de andra ekipagen i respektive tävlingsgren.

Lagklass

Ekipagens individuella starter räknas in i lagklassen, inga starter görs enbart för lagklass. Laget består av tre ekipage som tävlar individuellt i minst tre olika grenar och sammanlagt gör minst fyra olika starter. Laget kan tillsammans göra fler starter men bara de fyra bästa placeringarna räknas för lagets totala poäng.

Poängbedömning för lagklass:

I respektive gren erhåller deltagarna poäng enligt nedan

- 1:a placering: 1 poäng
- 2:a placering: 2 poäng
- 3:e placering: 3 poäng
- osv

De fyra bästa placeringarna, dvs lägsta poängen, för respektive lag, räknas samman. Lägst poängsumma vinner lagklassen.



Lapphunds-CUP

Reviderad 2025-11-24

Anmälan för deltagande

Anmälan öppnas senast 3 veckor innan angivet tävlingsdatum. Anmälan görs till tävlingskommittén (tk@slk.nu). I anmälan ska anges: förarens namn och medlemsnummer, hundens namn och registreringsnummer, tävlingsgrenar samt information om eventuellt lagdeltagande (namn på lag).

Anmälan görs i enlighet med utlysande av Lapphunds-CUP på SLK:s hemsida och sociala medier. Deltagande i intro-klass samt lag kan göras på plats, vid samling 30 minuter innan första start.

Regler och bedömning

Föraren väljer själv om hunden ska föras lös, kopplad eller i lina under tävling.

Då Lapphunds-CUP är inofficiellt behöver skrivare, tävlingsledare och domare inte vara utbildade utan god kunskap om regelverk, exempelvis att tävla själv, är tillräckligt.

Rallylydnad

CUP-klassen består av skyltar från nybörjarklass samt fem skyltar från fortsättningsklass. Vilka skyltar från fortsättningsklass som kommer ingå meddelas senast när anmälan öppnas.

Bedömningen är densamma som på en officiell tävling.

I intro-klassen ersätts fortsättningsskyltarna med belöningsskyltar, det vill säga en skylt där ekipaget får möjlighet att belöna på valfritt sätt under en kortare stund, för att därefter fortsätta vidare i banan.

Bedömningen utgår ifrån ekipagets samarbetsförmåga och glädje, och lägger mindre vikt vid momentutförande. Fel som vanligtvis ger 1 resp 3 poängs avdrag ges inga avdrag för i bedömningsprotokollet.

Agility

Hunden tävlar på hinderhöjd 35 cm eller 45 cm, samtliga tävlande tävlar mot varandra, dvs en vinnare utses.

CUP-klassen består av hoppklass 1.

Bedömning görs enligt officiella regler.

I intro-klassen förekommer inte slalom.

Bedömning görs enligt officiella regler, med undantag att hunden inte diskvalificeras vid tre vägringar utan bedömning fortsätter. I de fall föraren har koppel eller lina på hunden bör domaren ta hänsyn till detta vid bedömning av rivning.



Lapphunds-CUP

Reviderad 2025-11-24

Lydnad

I lydnaden ingår samtliga moment från startklass. Banvandring kommer genomföras innan första start, där möjlighet finns för tävlande att ställa frågor till domare och tävlingsledare.

Följsamhet (koeff 4)

Utförande: Hunden ska villigt följa föraren vid dennes vänstra sida med huvudet eller bogen i jämnhöjd med förarens ben. Momentet börjar med vanlig marsch. Momentet ska innehålla en högersväng, en vänstersväng samt 5–10 meter språngmarsch. Momentet avslutas med helt om halt och hunden ska då inta utgångsställning dvs sitta i fotposition vid förarens vänstra sida. Den totala sträckan ska vara 30–50 meter. Start, svängar, tempoväxlingar och halt sker efter anvisning från tävlingsledaren. Samtliga tävlande ska anvisas i samma mönster.

Inkallande (koeff 3)

Utförande: Hunden lämnas sittande och här får ett kommando för stanna kvar användas. Föraren går ca 15 meter rakt fram och gör sedan helt om halt. Därefter kallas hunden in. Samtliga delar i momentet utförs på anvisningar från tävlingsledaren.

Sitt under marsch (koeff 3)

Utförande: Förare och hund går rakt fram i vanlig marsch och gör halt efter ca 5 meter. Föraren fortsätter sedan rakt fram mot en liten kon eller skylt som rundas. Föraren går sedan mot hunden som passeras på sin vänstra sida och med ca 0,5 meters avstånd. Ungefär 2 meter bakom hunden gör föraren helt om och i höjd med hunden, men utan stopp, ges ett fotkommando. Ekipaget fortsätter sedan marschen ca 5 meter för att göra halt i jämnhöjd med konen/ skylten. Samtliga halter och svängar/rundningar anvisas av tävlingsledaren. Däremot ges fotkommando då hunden passeras utan anvisning från tävlingsledaren. Bedömning: I bedömningen ska hänsyn till fria följet tas.

Apportering (koeff 3)

Utförande: Apportbock av trä ska användas och föraren äger rätt att välja storlek. Om den tävlande väljer att använda egen godkänd apportbock får den inte vara söndertuggad och ska lämnas över till tävlingsledaren innan första momentet börjar. Arrangören tillhandahåller apportbock om föraren inte har med sig egen. Föraren lämnar den sittande hunden och här får stanna-kommando användas. Ca 3 meter från hunden läggs apporten på marken och föraren fortsätter ca 10 meter, för att sedan ställa sig i riktning mot hunden. Därefter ges hunden kommando för att apportera. Vid avlämnandet ska hunden sitta och apporten ska kunna tas emot utan att föraren flyttar fötterna. Detta gäller även om föraren behöver ta upp apporten från marken efter att hunden släppt eller tappat den. Samtliga delar i momentet utförs efter tävlingsledarens anvisningar, undantaget fortsatt marsch efter att apporten placerats på marken.



Lapphunds-CUP

Reviderad 2025-11-24

Fjärrdirigering (koeff 2)

Utförande: Hunden lämnas sittande. Innan föraren lämnar hunden får ett "stanna kvar" kommando användas. På tävlingsledarens order beger sig föraren ca 5 meter från hunden och gör helt om. Efter ca 3 sekunder på order av tävlingsledaren ska föraren sedan med hjälp av röst och/eller handtecken kommendera hunden till liggande. Föraren återgår till utgångspunkten och sätter upp hunden på tävlingsledarens order.

Hopp över hinder (koeff 2)

Utförande: Hunden lämnas sittande med valfritt avstånd till hindret och här får ett kommando för stanna kvar användas. Föraren passerar hindret och ställer upp, på valfritt avstånd, i riktning mot hunden. På förarens kommando hoppar hunden fritt över hindret och intar utgångsställning. Hindret ska vara täckt och hopphöjden densamma som hundens mankhöjd, avrundat till närmaste 5 cm. På begäran av föraren kan höjden sättas högre, dock max 50 cm. Samtliga delar i momentet utförs efter tävlingsledarens anvisningar.

Helhetsintryck (koeff 3)

Bedömning sker efter officiella regler.

I intro-klassen kan ekipaget välja bort två moment.

Bedömning sker efter officiella regler.

Priser

Priser delas ut till placering 1-3 individuellt i respektive gren samt lagklass.