

Regler till Lapphunds-SM

Nya reviderade regler för Lapphunds-SM från och med 2024

Bakgrund

SLK har många år haft ett Lapphunds-SM, men reglerna har inte uppdaterats efter att tävlingsgrenarna fått nya officiella regler. SLK HUS har därför sedan 2022 arbetat med att ta fram nya uppdaterade regler inför Lapphunds-SM 2024. SLK HUS har diskuterat vad själva syftet med Lapphunds-SM är och kommit fram till att det är en trevlig aktivitet som ska sporra både nybörjare och mer rutinerade att tävla. En rolig aktivitet som ska passa alla snarare än blodigt allvar.

Inledning

Ett ekipage består av en hund och en förare. Föraren måste vara medlem i SLK för att få delta. Hunden måste vara en svensk lapphund, finsk lapphund eller lapsk vallhund och skall vara över 10 månader för att få tävla rallylydnad eller lydnad och över 12 månader för att få tävla i agility. Hunden måste vara registrerad i SKK. Både hundägare och förare skall vara hemmahörande i Sverige.

Varje ekipage kan välja att tävla flera grenar men bara en gång i respektive gren.

Grenar

Rallylydnad

Rallylydnad sker med eller utan koppel (fritt val).

Det kommer att vara en nybörjarklass för de ekipage som aldrig tävlat tidigare. Här kommer det även att vara en clear round, det vill säga att alla ekipage som klarar banan, förutom pallplatserna, kommer att få en cr-rosett.

Banan för ekipage som tidigare har tävlat rallylydnad kommer, förutom nybörjarskyltar, även ha några skyltar från fortsättningsklass. Vilka skyltar som kommer från fortsättningsklass meddelas i förväg via PM när tävlingen är öppen för anmälan. Bedömning sker efter de officiella regler som finns i grenen.

Agility

Hunden tävlar på den hinderhöjd den är inmätt för.

Hoppklass nivå klass 1. Bästa lopp räknas.

Även i hoppklass agility kommer det att vara en clear round. Det vill säga att alla ekipage som klarar banan utan att riva eller hoppa fel kommer att få en cr-rosett.

Lydnad

En klass oavsett vilken klass hunden normalt tävlar i. Bedömning sker efter officiella regler i lydnadsklass, men kan vara lite anpassade för att så många som möjligt ska klara momenten. I lydnaden kommer sammanlagt varianter av sex moment att bedömas ur både startklass och klass 1.

Fritt följ (Koeff 4) från klass 1

Kommandon: "Fot".

Utförande: Hunden ska villigt följa föraren vid dennes vänstra sida med huvudet eller bogen i jämnhöjd med förarens ben. (Föraren väljer själv om hunden ska vara lös eller kopplad. Kopplet ska hållas antingen i höger eller vänster hand.) Fritt följ provas i vanlig marsch, i samband med vändningar till höger och vänster, helomvändningar, halter och vändningar på stället. Fritt följ provas även i språngmarsch men här ingår endast vändning till höger. Alla hundar i samma tävling ska anvisas enligt samma mönster. Rekommenderad längd på det fria följt är ca en (1) minut. Tävlingsledaren ska i planeringen ta hänsyn till att olika ekipage kan behöva olika mycket tid för att gå samma mönster.

Inkallande (koeff 3) från startklass

Kommandon: "Stanna kvar" - (hundens namn) + "hit".

Utförande: Hunden lämnas i sittande ställning varefter föraren på tävlingsledarens tillsägelse får ca 15 meter rakt fram och gör helt om halt. Innan föraren lämnar hunden får ett "stanna kvar" kommando användas. På tävlingsledarens uppmaning kallas hunden in.

Sättande eller läggande under gång (Koeff 2) Från klass 1

Kommandon: "Fot", "Sitt" eller "Fot", "Ligg", "Sitt".

Utförande: Föraren informerar tävlingsledare och domare om vilken av de två alternativa positionerna (sitt/ligg) som hunden kommer att utföra. Förare och hund lämnar startpunkten och går rakt fram i vanlig marsch. Efter ca 10 meter kommenderar föraren, utan att själv stanna, hunden att sitta/ligga och hunden ska omedelbart sitta/ligga. Föraren fortsätter att gå ca 10 meter (till en markerad punkt), vänder sig om (självständigt) och stannar vänd mot hunden. Efter ca 3 sekunder, på tävlingsledarens kommando, återvänder föraren mot hunden parallellt med den linje denne gick när hunden lämnades, passerar hundens vänstra sida på ca 0,5 meters avstånd, vänder om när han/hon passerat hunden (1-2 meter), går upp vid sidan av hunden och kommenderar den till utgångsposition. Alla delar av momentet, förutom vändningen vid markerad punkt, utförs på tävlingsledarens kommando.

Alternativ för clear round (TL meddelas i förväg)

Sitt under marsch (Koeff 3) från startklass

Kommandon: "Fot", "Sitt", "Stanna kvar", "Fot"

Utförande: Förare och hund går rakt fram i vanlig marsch och gör halt efter ca 5 meter.

Föraren fortsätter sedan rakt fram mot en liten kon eller skylt som rundas. Föraren går sedan mot hunden som passeras på sin vänstra sida och med ca 0,5 meters avstånd. Ungefär 2

meter bakom hunden gör föraren helt om och i höjd med hunden, men utan stopp, ges ett fotkommando. Ekipaget fortsätter sedan marschen ca 5 meter för att göra halt i jämnhöjd med konen/ skylten. Samtliga halter och svängar/rundningar anvisas av tävlingsledaren. Däremot ges fotkommando då hunden passeras utan anvisning från tävlingsledaren.

Sändande runt kon (koeff 3) från klass1 (endast en kon används här)

Kommando: "Runt" ("höger/vänster" och/eller handtecken) ("fot).

Utförande: Föraren står med hunden i utgångsposition riktad mot en kon, ca 40 cm hög på ca 5 meter avstånd. På tävlingsledarens tillsägelse sänder föraren hunden från startpunkten för att springa runt konen. Hunden ska runda konen och återvända till föraren och inta utgångsposition.

Fjärrdirigering (koeff 2) från startklass

Kommando: "Stanna kvar" - "Ligg" och/eller handtecken "sitt".

Utförande: Hunden lämnas sittande. Innan föraren lämnar hunden får ett "stanna kvar" kommando användas. På tävlingsledarens order beger sig föraren ca 5 meter från hunden och gör helt om. Efter ca 3 sekunder på order av tävlingsledaren ska föraren sedan med hjälp av röst och/eller handtecken kommendera hunden till liggande. Föraren återgår och sätter hunden på tävlingsledarens order.

Inkallning med hopp över hinder (koeff 2) från startklass (tidigare klass 1)

Kommandon: "Stanna kvar", "Hopp"

Utförande: Hunden lämnas sittande med valfritt avstånd till hindret och här får ett kommando för stanna kvar användas. Föraren passerar hindret och ställer upp, på valfritt avstånd, i riktning mot hunden. På förarens kommando hoppar hunden fritt över hindret och intar utgångsställning. Hindret ska vara täckt och hopphöjden densamma som hundens mankhöjd, avrundat till närmaste 5 cm. På begäran av föraren kan höjden sättas högre, dock max 50 cm. Samtliga delar i momentet utförs efter tävlingsledarens anvisningar.

Lagklass

Tre ekipage som tillsammans tävlar individuellt i minst tre olika grenar och gör minst fyra olika starter. Laget kan tillsammans göra flera starter men det är bara de fyra bästa resultaten som räknas. Lagnamn skall anges vid anmälan.

Alternativt eller både och. Årets arrangör väljer vilket det blir.

Lagtävling

Ett lag om tre ekipage tävlar i utvalda moment från de tre grenarna på SM:et där man utför varsin del på banan. Alla moment ska vara korrekt utförda och snabbast tid vinner.

*** Clear round**

Clear round innebär, i det här sammanhanget, att hunden/ekipaget klarar alla moment och har en bra känsla efteråt även om det kanske inte blir toppenpoäng (utanför pallplats). Alla som klarar clear round (och inte hamnar på pallplats) får en rosett och ett litet pris.